**Projet : QUIZZ**

**Auteurs :**

* Admin
* Joueur
* Utilisateur (c’est celui qui vient d’arriver pour s’inscrire ou ouvrir un compte Joueur)

**Fonctionnalités :**

* En tant que **Admin**, je peux :
* Se Connecter
* Créer compte admin
* Lister questions
* Lister joueurs et leur score
* Créer questions(Formulaire)
* Créer lien de déconnexion
* Afficher réponse des joueurs
* En tant que **Joueu**r, je peux :
* Se Connecter
* Créer Compte joueur
* Répondre aux questions du formulaire
* Voir mon score et les 5 meilleurs
* Se déconnecter
* En tant qu’Utilisateur, je peux :
* Créer Compte Joueur

**Les différentes Packages :**

* **Package « Sécurité » :**
* Se connecter
* Se déconnecter
* Créer Compte User
* **Package « Paramétrer Question » :**
* Se connecter
* Se déconnecter
* Modifier ou Afficher la liste des questions
* Répondre question
* **Package « Gestion Réponses » :**
* Se connecter
* Se déconnecter
* Afficher liste des joueurs et leur score
* Afficher les réponses choisies par les joueurs
* Afficher les 5 meilleurs joueurs et leur score
* Afficher le nombre de points du joueur

**Description Textuelle des uses cases (U.C)**

**Identification**

**Use case :** « Se connecter »

**Acteurs :** Admin, Joueur

**Description :** Permet de gérer les différents comptes

**Précondition :** Avoir un compte

**Démarrage :** Requête de la page de connexion

**Description**

* Scénario Nominal :

1. Le système affiche l’interface de connexion
2. Saisir les informations (Login, Password)
3. Le système vérifie les informations de connexion
4. Le système affiche la page d’accueil du joueur ou de l’admin

* Scénario Alternatif :

4.a. Affiche un message d’erreur de constitution et de retour à l’action1

**-** Scénario d’exception :

1.a. Absence de connexion, le système affiche une page de non disponibilité

**Fin et Post-condition**

Fin :

* Cas 4
* Cas 4.a
* Cas 1.a

Post-condition :

* L’utilisateur se connecte

**Identification**

**Use case :** « Créer Compte »

**Acteurs :** Admin ou Joueur

**Description :** Ce cas permet d’attribuer des profils aux utilisateurs ou de créer un compte joueur

**Précondition :** Utilisateur existant

**Démarrage :** Demande de la page de création de compte

**Description**

* Scénario Nominal :

1. Le système affiche la page de création de compte
2. L’admin saisit les informations de l’utilisateur ou l’utilisateur saisit ses informations pour ouvrir un compte
3. Le système enregistre les informations saisis

* Scénario Alternatif :

3.a Le système affiche un message d’erreur et retourne à la l’option1

**-** Scénario d’exception :

1.a Absence de connexion, le système affiche page non disponible

**Fin et Post-condition**

Fin :

* Cas 3.a

Post-condition :

* Compte crée

**Identification**

**Use case :** « Paramétrer Formulaire »

**Acteurs :** Admin

**Description :** Ce cas permet de modifier ou de créer un formulaire

**Précondition :** l’Admin doit se connecter

**Démarrage :** Demande de la page de création de question

**Description**

* Scénario Nominal :

1. Le système affiche la page de création de question
2. L’admin saisit les informations relatives au formulaire (la question, type de question, nbre de points)
3. Le système enregistre les informations saisis

* Scénario Alternatif :

3.a Le système affiche un message d’erreur et retourne à la l’option1

**-** Scénario d’exception :

1.a Absence de connexion, le système affiche page non disponible

**Fin et Post-condition**

Fin :

* Cas 3.a

Post-condition :

* Formulaire crée

**Identification**

**Use case :** « Afficher Réponse »

**Acteurs :** Admin

**Description :** Ce cas permet d’afficher les réponses répondues par les joueurs

**Précondition :** Formulaire remplit par le joueur

**Démarrage :** Demande de la page d’affichage des réponses et score

**Description**

* Scénario Nominal :

1. Le système affiche la page d’affichage des réponses
2. L’admin accorde les points sur chaque réponse
3. Le système enregistre les informations saisis
4. Le système envoie le total du score au joueur

**-** Scénario d’exception :

1.a Absence de connexion, le système affiche page non disponible

**Fin et Post-condition**

Fin :

* Cas 1.a

**Identification**

**Use case :** « Afficher liste des joueurs »

**Acteurs :** Admin

**Description :** Ce cas permet d’afficher la liste des joueurs

**Précondition :** Joueur existant

**Démarrage :** Demande de la page de la liste des joueurs

**Description**

* Scénario Nominal :

1. Le système affiche la page de la liste des joueurs

**-** Scénario d’exception :

1.a Absence de connexion, le système affiche page non disponible

**Fin et Post-condition**

Post-condition :

* Liste affichée

**Identification**

**Use case :** « Afficher Score »

**Acteurs :** Joueur

**Description :** Ce cas permet au joueur de voir son score et la liste des 5 meilleurs joueurs et leur score

**Précondition :** Joueur doit remplir le formulaire

**Démarrage :** Appuyez sur la touche « **Terminé** »

**Description**

* Scénario Nominal :

1. Le joueur remplit le formulaire
2. Le système affiche le score du joueur et la liste des 5 meilleurs Joueurs et leur score

**-** Scénario d’exception :

1.a Absence de connexion, le système affiche page non disponible

2.a Le système affiche un message d’erreur (si le joueur ne remplit pas tout les champs)

**Fin et Post-condition**

Fin :

* Cas 1.a

Post-condition :

* Score affiché